



Name: _____

Spieler: _____

Spezies: _____

Klasse: _____

Geschlecht: _____

XP

Level

Leben: _____ / _____

(Körperkraft + Gewandtheit + Bonus) x2

Fähigkeiten Punkte: _____

(+2 per Level-Up)

Attribut Punkte: _____

(+1 per Level-Up)

Ausdauer: _____ / _____

(Körperkraft + Gewandtheit + Magie über 4)

Attribute:

(Angriff)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Körperkraft)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Gewandtheit)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Magie)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Wahrnehmung)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Intelligenz)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
Sozialer Status 		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
		Punkte:	Bonus:	Modifikator:

(Modifikator = Punkte + Bonus - 5)

Stärken: _____

Schwächen: _____

Inventar:

Waffen:

Angriffs-Würfel
(1wX + 1wX)

Sonstige Objekte:

Aktions-Würfel
(1wX + 1wX)
