



Name: \_\_\_\_\_

Spieler: \_\_\_\_\_

Spezies: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

Geschlecht: \_\_\_\_\_

XP

Level

Leben: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

(Körperkraft + Gewandtheit + Bonus) x2

Fähigkeiten Punkte: \_\_\_\_\_

(+2 per Level-Up)

Attribut Punkte: \_\_\_\_\_

(+1 per Level-Up)

Ausdauer: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

(Körperkraft + Gewandtheit + Magie über 4)

## Attribute:

(Angriff)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Körperkraft)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Gewandtheit)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Magie)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Wahrnehmung)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
(Intelligenz)		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
Sozialer Status 		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
		Punkte:	Bonus:	Modifikator:
		Punkte:	Bonus:	Modifikator:

(Modifikator = Punkte + Bonus - 5)

Stärken: \_\_\_\_\_

Schwächen: \_\_\_\_\_

## Inventar:


## Waffen:

Angriffs-Würfel (1wX + 1wX)


## Sonstige Objekte:

Aktions-Würfel (1wX + 1wX)
